



MATERIA:	PROGRAMACIÓN EN LABVIEW				
CLAVE:	DCC18	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
<b>OBJETIVO:</b> Conocer y dominar los principios básicos de la programación gráfica en ambiente LabVIEW.					
<b>CONTENIDO:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Explorando LabVIEW.</li> <li>2. Depuración de un VI.</li> <li>3. Implementación de un VI.</li> <li>4. Estructura de datos.</li> <li>5. Administración de archivos y recursos del hardware.</li> <li>6. Máquina de estado y secuencias.</li> <li>7. Flujo de datos.</li> </ol>					
<b>BIBLIOGRAFIA:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Manual de curso LabVIEW CORE1.</li> <li>• <a href="http://www.ni.com">www.ni.com</a></li> </ul>					
<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Realización de actividades en clase.</li> <li>• Trabajo en equipo para solución de tareas.</li> <li>• Proyecto práctico o caso integrador.</li> <li>• Examen.</li> </ul>					
<b>METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.</li> <li>• Desarrollo de formulario.</li> <li>• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.</li> <li>• Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos.</li> <li>• Desarrollo de formulario.</li> <li>• Desarrollo de ejercicios en clase y tareas.</li> </ul>					