



MATERIA:	SISTEMAS DISTRIBUIDOS AVANZADOS				
CLAVE:	DCC22	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO: El objetivo del curso es que el alumno sea capaz de diseñar, desarrollar y gestionar sistemas distribuidos de nueva generación, que aporten soluciones en entornos dinámicos y abiertos de tipo multi-objetivo.					
CONTENIDO: <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción a los agentes móviles. 2. Migración de sistema tradicional a sistema basado en agentes. 3. Comunicación e interacción entre agentes distribuidos. 4. Seguridad en Agentes móviles 5. Frameworks para agentes móviles. 6. Métricas y técnicas para controlar la calidad. 					
BIBLIOGRAFIA: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Timon C. Du, Eldon Y. Li, and An-Pin Chang. 2003. Mobile agents in distributed network management. <i>Commun. ACM</i> 46, 7 (July 2003), 127-132. DOI=http://dx.doi.org/10.1145/792704.792710. ▪ Railsback, S., & Grimm, V. (2011). <i>Agent-Based and Individual-Based Modeling: A Practical Introduction</i>. Princeton University Press. Retrieved from http://www.jstor.org/stable/j.ctt7sns7 ▪ Coulouris, G., Dollimore, J., Kindberg, T. "Sistemas Distribuidos: Conceptos y Diseño". Ed: Pearson. Addison – Wesley. 					
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> • Actividades en clase. • Trabajos complementarios en casa. • Entrega de revisión periódicas. • Proyecto Final. 					
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE <ul style="list-style-type: none"> • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Lecturas científicas sistemáticas. • Modelo inductivo del profesor. • Desarrollo de prácticas de aplicación. 					