



MATERIA:	AGENTES INTELIGENTES				
CLAVE:	MCC17	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO: El alumno diseñará agentes inteligentes expertos, en sus distintas modalidades.					
CONTENIDO: <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción a la Inteligencia Artificial 2. Solucionador de Problemas de Búsqueda 3. Conocimiento y Razonamiento 4. Base del Conocimiento 5. Sistemas de Razonamiento Lógico 6. Conocimiento no Determinístico 7. Diseño de un Agente Inteligente 					
BIBLIOGRAFIA: <ul style="list-style-type: none"> • Baugh J. Matemáticas Discretas. (Iberoamericana), Primera ed., Española, 2000, 506pp. • Barkakati Turbo c++ Bible. . sams, Primera ed., USA, 1990, 800pp. • Bertino/Martino Sistema de Base de Datos Orientada a Objetos. (Addison), Primera ed. Española, 1995, 278pp. • Farren H. F. Introducción a LISP. (MASSON).Española, 1990, 200pp. • Giarratano Sistemas Expertos Principios y Programación. Riley, Española, 2001, 596pp. • Russel Stuart, Norvig Peter. Inteligencia Artificial un Enfoque Moderno, (PHH). Española, 1996 979pp. 					
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> • Realización de actividades en clase. • Trabajo en equipo para solución de tareas. • Proyecto práctico o caso integrador. • Examen. 					
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE <ul style="list-style-type: none"> • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. 					