



MATERIA:	COMPUTO EMBEBIDO				
CLAVE:	MCC19	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO: Conocer las características de diferentes sistemas embebidos y realizar diferentes aplicaciones prácticas utilizando la tarjeta arduino y diferentes sensores y actuadores.					
CONTENIDO: <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción a la tarjeta arduino 2. Programación del arduino 3. Desarrollo de aplicaciones prácticas con arduino 					
BIBLIOGRAFIA: <ul style="list-style-type: none"> • Brian W. Evans. Arduino Programming Notebook. (www.ardumania.es). • www.arduino.cc 					
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> • Realización de actividades en clase. • Trabajo en equipo para solución de tareas. • Proyecto práctico o caso integrador. • Examen. 					
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE <ul style="list-style-type: none"> • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. 					