



MATERIA:	PROGRAMACIÓN EN LABVIEW				
CLAVE:	MCC18	CRÉDITOS:	6	TOTAL HORAS/SEMANA	6
OBJETIVO: Conocer y dominar los principios básicos de la programación gráfica en ambiente LabVIEW.					
CONTENIDO: <ol style="list-style-type: none"> 1. Explorando LabVIEW 2. Depuración de un VI 3. Implementación de un VI 4. Estructura de datos 5. Administración de archivos y recursos del hardware 6. Máquina de estado y secuencias 7. Flujo de datos 					
BIBLIOGRAFIA: <ul style="list-style-type: none"> • Manual de curso LabVIEW CORE1. • www.ni.com 					
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: <ul style="list-style-type: none"> • Realización de actividades en clase. • Trabajo en equipo para solución de tareas. • Proyecto práctico o caso integrador. • Examen. 					
METODOLOGÍA ENSEÑANZA APRENDIZAJE <ul style="list-style-type: none"> • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. • Exposición del profesor de la teoría y conceptos básicos. • Desarrollo de formulario. • Desarrollo de ejercicios en clase y tareas. 					